

دانلود کتاب



نکرونومیکون (رستاخیز مردگان)

نویسنده : عبدل ال حضرت

کتاب طلسم نکرونومیکون
(رستاخیز مردگان)

توضیحات مترجمین:

این کتابچه بخش مهم کتاب نکرونومیکون است که باعث شده این کتاب مرموز و عجیب به نظر بیاید، در زمان ترجمه نه باورهایمان تغییر یافت نه این کتاب را شیطانی یافتیم. در دنیا یک عده این کتاب را باور دارند و یک عده نیز آن را کتابی فانتزی و غیر واقعی می دانند، و با این وجود ما هرگز اقدام به انجام طلسمات آن نخواهیم کرد و به شما نیز همین توصیه را داریم.

با احترام

مقدمه:

کلیسایی که در آن این داستان آغاز شد دیگر وجود ندارد. مانند بسیاری از چیزهای دیگر در این مورد عجیب و غریب که خیلی بی سر و صدا در ۴ سال گذشته اتفاق افتاده بود این کلیسا نیز به دل فراموشی سپرده شد. سایمون یک راهب شده بود، یک کشیش؛ بعدها یک راهب بزرگ و در نهایت حتی قبل از اینکه از دبیرستان فارق التحصیل شود یک اسقف ویژه در کلیسای شرقی بود. نوادگان او اسلاو بودند (از نژاد اسلاو) (پدربزرگ و مادربزرگش از امپراتوری اتریش-مجارستان فرار کردند)، او دانش گسترده ای از چند زبان خارجی، از جمله فرانسوی، اسپانیایی، ایتالیایی، اسلاوینی، یونانی، لاتین و حتی ماندارین چینی به دست آورد. این توانایی او را قادر ساخت تا با اشخاص بسیاری از نژادها و ملیت های مختلف ارتباط برقرار کند و همچنین اسرار دین و معجزه در نسخه های باستانی و کتاب های چرمی سری از بسیاری از سرزمین های فراموش شده را بررسی کند. به عنوان یک کشیش جوان، او خودش را به عنوان یک جن گیر در میان خانواده های فقیر در محله های گرسنه و خطرناک شهر نیویورک که در همسایگی اش بودند شناساند. او چندین بار در زندگی خود با شرارت مواجه بوده است و در پنهان با شیطان خودش مبارزه کرده بود، با این

حال، او هنوز برای ظهور ناگهانی نکرونومیکون که در بعد از ظهوری ابری در بهار ۱۹۷۲ قرار بود، اتفاق بیافتد، آماده نشده بود. روزی که آن دو راهب مرتد کسانی که به طور ناخواسته سایمون را قادر ساختند تا یکی از اولین انسانهایی باشد که در واقع طلسم بدنام را در دستانش نگه داشته است. مدت کوتاهی پس از آن، تیترو روزنامه ی نیویورک تایمز، نظارت بر علوم مسیحیان و سایر مقالات در سراسر کشور را وحشتناک اعلام کرد. آن دو راهب به خاطر سرقت بزرگترین کتاب نادر در تاریخ ایالات متحده دستگیر شده بودند. کمی بعد آنها ارزش واقعی یکی از اموال نامشروعشان را متوجه شدند. آن جعبه پوسیده حاوی صدها صفحه کتاب خطی نوشته شده در طوماری با دست خط شکسته به زبان یونانی بود. و این تنها یکی از صدها نسخه موجود بود و بیشتر از صدها نسخه دیگر از آن، از دانشگاه ها و کالج های خصوصی آمریکا و کانادا به سرقت رفته بود. این دو راهب در نهایت به خاطر جرمشان زندانی شدند. و سایمون با وظیفه رمز گشایی آنچه که ظاهراً یک کتاب باستانی از جادوها از قرن نهم بود تنها ماند.

ال. کا. بارنز:

ال. کا. بارنز هنگامی که نقاشی کشیدن از کارهای عجیب و غریب از مناظر بیگانه را شروع کرد دانشجوی دانشگاه کلورادو بود و این نقاشیها او را برای همه شناخته شده کرد. سالها پیش، او در مورد پیدا کردن نکرونومیکون (رستاخیز مردگان) خوفناک در یکی از فروشگاه های کتاب قدیمی خیال پردازی کرده بود، و بسیاری از نقاشی ها و مجسمه های او در موضوعاتی است که الهام گرفته از مطالعات حریصانه اش درباره شاهکار هنرهای تجسمی (Lovecraft's) است. به هر حال، او می دانست که این کتاب حال در هر جایی یا در دست هر کسی می تواند وجود داشته باشد. او می دانست که این کتاب تنها یک فانتزی محض از هنرهای تجسمی نیست، و محتوای چنین کتابی می بایست محتوای قدرتمندی باشد. سپس یک روز در سال ۱۹۷۷، یک دوست، که ما فقط اجازه داریم او را با حروف ابتدای نامش B.A.K. معرفی کنیم او را به کتابخانه Magickal Childe در منهتن برد. این مکان یکی از مکانهای عجیب و غریبی بود که تقریباً انتظار داشت یک نکرونومیکون را در یک قفسه ای فراموش شده پیدا کند. به شوخی از مسئول کتابخانه هرمان اسلاتر پرسید که آیا همچین کتابی را دارید؟

او پاسخ داد "مطمئناً" و کتاب نکرونومیکون ترجمه سایمون را از پشت پیشخوان بیرون کشید. 'اینهاش.

و اضافه کرد: همانطور که بقیه می گویند، خود تاریخ است.

با توجه به احتمالات این اتفاق تقریباً غیر ممکن بنظر می رسید، اولین نسخه نکرونومیکون در دسامبر ۱۹۷۷ منتشر شد. دوستان و همکاران کاری به سایمون و دوستش ال.کا.بارنز گفته بودند که پروژه انتشار این کتاب با شکست مواجه خواهد شد. کتابی پر هزینه و گران خواهد شد و هرگز به فروش نخواهد رسید. و علاوه بر این آنها باقی عمرشان را با جادوی بد این کتاب لعنت شده گیر خواهند افتاد. اما آنها اشتباه می کردند. در یک سال، اولین چاپ کتاب تمام شد هر چند که هر نسخه آن ۵۰ دلار قیمت داشت، ولی در کمتر از یک سال، نسخه دوم به همان قیمت گران فروخته شد و نسخه سوم فقط در سال ۱۹۸۱ چاپ شد. حق چاپ کتاب فروخته شد، و در مورد حق ساخت فیلم برای داستان نکرونومیکون نیز صحبت شده بود.

اما ظهور نکرونومیکون از سال ۱۹۷۷ سبب شد بسیاری از افراد از آن تقلید کنند. هنرمند درخشان و خالق مجموعه فیلم بیگانه H.R. Giger با نکرونومیکون مشهور شد، مجموعه ای از نقاشی هایی که بر اساس مفاهیم نهانی هنرهای تجسمی H. P. که کتاب را در دهه های ۱۹۲۰ و ۱۹۳۰ به وسیله داستان های کوتاه و رمانهای او منتشر کرد، نکرونومیکون را به عنوان کتابی کفرآمیز و شیطانی و منحوس از طلسمها که در جهان تا به حال شناخته شده است شرح می دهد (نگرشی که بدون شک بر اساس یک سوء تفاهم جدی از اصل و هدف واقعی این کتاب است).

یک منتقد ادبی در مجله تقدیر (Fate Magazine) به خوانندگان خود در برابر سوء استفاده احتمالی از کتاب هشدار داد زیرا ممکن است خطرات جدی برای سلامتی (ذهنی، فیزیکی یا معنوی) داشته باشد. و در واقع بسیاری از افسانه های کتاب مربوط به فرمولهای آن برای فراخوانی قدرت های تاریک از زیر زمین و یا ورای آسمانهاست است. با این حال، این نیروها در واقع چیزی بیشتر از توانایی های روحی فراموش شده نوع بشر نیست که بیش از میلیونها سال است که وجود داشته است. در واقع از زمانی که نخستین انسان به روی زمین قدم برداشته و در ارتباط تنگاتنگ با قدرتهای طبیعت، آسمانها و قلمرو حیوانات بوده است این نیروها نیز بوده اند. این نیروها بقایای خدایان باستانی هستند که توسط اولین تمدن ثبت شده در غرب پرستش شدند: سومریان، نژادی که بیش از چهار هزار سال پیش به طور اسرارآمیز از چهره زمین ناپدید شد.

ویرایشگر و ناشر کتاب نکرونومیکون امیدوار است، راهنمای کوتاهی برای استفاده از طلسمهای کتاب ارائه دهد که هر کسی را قادر سازد که آنها را به راحتی و بدون ترس یا خطر استفاده کند. طلسمها در مورد پنجاه روح سپاه مردوک (Marduk) سومر هستند که بر اساس نیازها و خواسته های وجودی هر انسان، انتخاب شدند و عشق، ثروت، آرامش ذهن، حفاظت در برابر دشمنان و حکمت وجودی میان آنها است. ویرایشگر احساس کرد که مزایای استفاده از این طلسم ها نباید محدود به کسانی باشد که زمان و زمینه علمی لازم را برای پیروی از این سیستم پیچیده را داشته باشند؛ فرآیندی که برای اکثر مردم بیش از یک سال طول می کشد تا به درستی انجام شود. در عوض، در صفحات زیر، یک روش ساده برای استفاده از

نامها، وردها و طلسم های مردوک (Marduk) مشخص شده و نشان داده شده است، به طوری که هر کسی می تواند این روند را به راحتی و با موفقیت انجام دهد.

ما نامه های بسیاری از افرادی که تحت تأثیر نکرونومیکون بوده اند، دریافت کرده ایم، کسانی که زبان سری و ساختار وهم آور و طرح های گیج کننده را کشف کردند و از ما خواسته اند که آنها را برایشان ساده کنیم تا بتوانند از طلسمها به درستی استفاده کنند و زندگی اطراف خود را بدون هیچ گونه آسیب روانی عوض کنند. ما خود را در برابر آن مسئول دیدیم بنابراین، این کتاب را به عنوان پاسخ به این نامه ها و درخواست ها برای یک روش شسته و رفته و ساده در استفاده از نیروهای باستانی و عالی و وحشت آور نکرونومیکون برای به دست آوردن عقل، قدرت، عشق و محافظت در این زمان های دشوار آماده کرده ایم.

و از شما خواهشمندیم که از طلسمهایی که در نیمه این کتاب آمده اند استفاده نکنید. هیچ دلیلی هم نداریم که چرا بایستی عقب بنشینید و منتظر بمانید تا شخص دیگری مطالب را انجام دهد و بعدا به شما بگوید که چقدر عالی کار کرد و چگونه با استفاده از این طلسمها می توان نتایج شگفت انگیزی به دست آورد و چگونه به سرعت آرزوی شما به درستی برآورده می شود. این فرصت تصمیم گیری از آن شماست که نهایتا امروز یا فردا، کنترل کامل زندگی و شادیتان را به عهده بگیرید؛ زمان غم و اندوه، ترس، تردید و سردرگمی گذشته است؛ و از حالا به بعد، شما فرمانروای خودتان هستید و تنها با کمک گرفتن از حيله های باورنکردنی نکرونومیکون به آن روز خواهید رسید. این طلسم ها در اصل توسط عرفای سومریان باستان، تمدنی مرموز که اکنون به عنوان عراق شناخته می شود، بیش از دو هزار سال قبل از تولد مسیح می زیستند. هیچ کس نمی داند که سومریان واقعا چه کسانی بودند یا از کجا آمده اند. بعضی ها می گویند که از تاریک ترین قسمت های آفریقا آمده بودند، جایی که آنها چادرنشین بودند. سپس، به طور ناگهانی، در کمتر از یک صد سال، تبدیل به یک جامعه کشاورزی کامل با شهرها و مزارع و معابد زیبا که به آسمان می رسید شدند.

آنها برای یک موجود عجیب و غریب که از دریا آمده بود و لباس غواصی به تن داشت اعتبار قائل بودند، او کسی بود که به آنها نوشتن، علم، کشاورزی، معماری و، البته، جادو یاد داد. تقریبا یک شبه، سومری ها متمدن شدند. سیستم نکرونومیکون در معابد هفت طبقه کار می کرد و آنها نیروی متداول و قدرتمند در خاورمیانه بودند. اکنون، پس از هزاران سال به معنای واقعی کلمه، این سیستم عرفانی مخفی برای کسب قدرت، عشق و موفقیت برای همه در دسترس است. البته، جادوهای اصلی به زبان خود سومریان بود، اما با تشکر از تیم مترجمان که با رمزگشایی دستنویس با سایمون کار می کنند، اکنون می توانیم چگونگی طلسم ها و نحوه کار آنها به زبان انگلیسی را درک کنیم. اما برای اینکه به درستی کار کنند، برخی از واژه های سومری نگهداری شده اند؛ زیرا آنها به عنوان واژه های قدرت شناخته میشوند. واژه قدرت یک کلمه است که

قدرت در خود دارد؛ که تلفظ بسیاری از آنها را صداها تشکیل می دهند. و نمی توان آن را تغییر داد، شاید قدرت خود را برای همیشه از دست بدهد. از این رو، ما کلمات اصلی سومری در قدرت را در حالت اصلی خود نگه داشته ایم، با صداها بی نقص و دست نخورده. که تلفظ برخی از آنها ممکن است در ابتدا دشوار به نظر برسد، ولی آنها را آرام آرام بکار ببرید، تا از قدرتش بسیار سود ببرید. این کلمات هزاران سال پیش در معابد سومری گفته شده و نیروهای کیهانی محدوده ی صوتی کلمات را درک کرده اند. بنابراین وقت بگذارید و برای یادگیری روش صحیح تلفظ کلماتی که می خواهید استفاده کنید زحمت بکشید.

گام اول

پس از انتخاب طلسم مورد نظر بدین روش عمل کنید، یک کپی از نشان طلسم مورد نظر را در کاغذی سفید و تمیز با جوهر مشکی بکشید. نشان را می توانید هر اندازه که دوست دارید بزرگ یا کوچک بکشید. سپس آن را در محلی امن نگه دارید تا زمانی که آماده استفاده از آن هستید و هرگز تحت هیچ شرایطی، قبل یا بعد از استفاده از آن اجازه ندهید فرد دیگری به آن نگاه کند، این طلسم تنها برای شماست.

گام دوم

یک شب و مکانی آرام را انتخاب کنید که برای مراسم تمرکزتان را از دست ندهید. بهترین زمان در حدود سه صبح است، زمانی که حواس پرتی (هم طبیعی و هم ذهنی) در کمترین مقدارش است. کاغذ مربوطه را بیاورید و بازش کنید. دو شمع سفید روشن کنید و در دو طرف کاغذ روی یک میز قرار دهید. حتما یک چوب بخور روشن کنید. حتما طریقه بخور دادن را بیاموزید. زمانی که ماه کامل است باید این عمل انجام شود، اما در موارد اضطراری لازم نیست ماه حتما کامل باشد. هر زمان می شود انجامش داد. هنگامی که همه این کارها را انجام دادید، چند دقیقه بنشینید و به اهدافی که می خواهید به آنها برسید فکر کنید.

گام سوم

در حالی که به دقت به نشان ساخته شده تان نگاه می کنید، به طوری که انگار این تنها چیزی است که می توانید ببینید به آرامی و با فاصله سه نفس عمیق بکشید. در همان زمان بر هدفتان تمرکز کنید، در صورت امکان تلاش کنید هدفتان را تصویرسازی کنید. عکسی از خودتان را در توده ای از اسکناس بگذارید،

یا دستهایتان را اطراف چیزی که میخواهید حلقه کنید.. سپس، به آرامی چشمان خود را، بدون بلند کردن سر خود، به آسمانها بالا ببرید و به آرامی و به صورت واضح بگویید:

ZI KIA KANPA (Zee-Kee-Ya-Kan-Pa)

ZI ANNA KANPA (Zee-An-Na-Kan-Pa)

ZI DINGIR KIA KANPA (Zee-Deen-Geer-Kee-Ya-Kan-Pa)

ZI DINGIR ANNA KANPA (Zee-Deen-Geer-An-Na-Kan-Pa)

بشنو از من ای تو:..... (در اینجا نام روحی که به آن دعوت می کنید را وارد کنید)

به وسیله قدرت کلمات به سمت من بیا (در اینجا کلام روحی که برای آن دعا میکنید را وارد کنید)

و پاسخ دعای فوری من!

ZI KIA KANPA

ZI ANNA KANPA

گام چهارم

سپس به آرامی چشمان خود را به سمت نشان ساخته شده که در جلوی پتان است بچرخانید و به دقت به نقاشی خیره شوید، همزمان یک تصویر ذهنی روشن از انتهایی که می خواهید به دست آورید شکل دهید (از هدفتان). هیچ توجهی به احساسات غیر عادی و عجیب و غریبی که ممکن است در این لحظه تجربه کنید نداشته باشید. آنها خاص این نوع مراسم مذهبی هستند پس نترسید. مهم این است که نگذارید تمرکز بر روی هدف به هیچ وجه از بین برود، بنابراین صداهای عجیب و غریب و احساساتی را که ممکن است روی عملکرد هر قسمت از این مراسم مذهبی تاثیر بگذارد را نادیده بگیرید. آنها خیلی ساده تلاش های ضعیف بی وقفه ذهنی هستند که وجود دارند و در تلاشند تا مراسم مذهبی شما را مختل کنند.

گام پنجم

هنگامی که لحظاتی به این طریق گذشت و احساس کردید تمرکزتان شروع به کاهش می کند، این مراسم را با دعای زیر خاتمه دهید:

ZI DINGIR KIA KANPA (Zee-Deen-Geer-Kee-Ya-Kan-Pa)

ZI DINGIR ANNA KANPA (Zee-Deen-Geer-An-Na-Kan-Pa)

روح زمین، به یاد داشته باش!

روح آسمان، به یاد داشته باش!

سه نفس عمیق بکشید، سپس بلند شوید (اگر نشستید)، و چند قدم راه بروید اطراف اتاق و نگاهی به تمام اشیائی که وجود دارند بیندازید: مبلمان، عکسها، و غیره و لمس برخی از این اشیاء. این کار دو هدف را دنبال می کند،

اول: این کار کمک می کند تا بدن خود را خنثی کنید، اگر مراسم قبلی باعث شده است بیش از حد حساس به عبور ارتعاشات شده باشید این کار حساسیت را ضعیف می سازد. و دوم: اساسا ذهن خودآگاه را به سمت فرآیند ناخودآگاه منحرف می کند که مراسم آغاز شده است. حال به میزی که مهر و موم روی آن گذاشته شده است، بازگردید.

گام ششم:

نشان ساخته شده را که قبلاً ساخته اید کاملاً ببندید تا جایی که کسی آن را نبیند. نشان ساخته شده به بهترین روش شارژ شده است، و در حال حاضر دیگر نمی تواند برای هر هدف دیگری مورد استفاده قرار گیرد به جز آنچه که در مراسم برای آن در نظر گرفته شده است. شما نمیتوانید از یک نشان ساخته شده برای دوهدف مختلف استفاده کنید، اما می توانید آن را دو بار برای یک هدف استفاده کنید، در صورت تمایل می توانید مراسم را به شکلی که گفته شد تکرار کنید. بهتر است که آن را برای بیش از سه شب پی در پی تکرار نکنید، توضیح این موضوع اینجا بسیار پیچیده است. شمع ها را خاموش کنید و آنها را در جایی بگذارید که بتوانید به راحتی برای مراسم بعدی خود آنها را پیدا کنید. آنها را می توان دوباره برای هر مراسمی استفاده کرد، اما هرگز نباید برای روشنایی اتاق استفاده شود. هنگامی که در یک مراسم از نکرونومیکون استفاده می شود، آنها نباید برای هیچ هدف دیگری مانند یک مراسم مشابه نکرونومیکون مورد استفاده قرار گیرند. از این شمع ها برای مراسم های دیگر (یعنی از سایر کتابهای طلسم) یا برای هر هدف عادی استفاده نکنید. شما باید این مراسم را کاملاً جدی بگیرید، و برای وسایلی که در یک مراسم استفاده می کنید احترام قایل باشید همانند یک نجار برای اره و چکشش احترام قایل است، یا یک لوله کش برای آچار خود و یا کشیش برای کتاب مقدس خود. به طریقی که شما با استفاده از این مراسم ها، به نوعی به کشیش یا پیشوای خود تبدیل شده اید، شما از ابتدا به یک نظم انتخابی پیوسته اید که در حال تمرین آن بوده اید، این و مشابه این مراسم عرفانی از آغاز تاریخ ثبت شده است.

گام هفت (اختیاری)

اکثر خوانندگان و دانش آموزان ما بر ارزشمندی نگهداری و ثبت همه مراسم های انجام شده تاکید داشته اند به طوری که با این کار می توانند به راحتی نتایج خود را ارزیابی کنند. آنها با این کار بعد از مدتی می توانند پیش بینی کنند که چه مدت طول می کشد تا طلسم خاصی کار کند، و با توجه به ثبت موفقیت هایشان می توانند با انرژی بیشتر ذهنی کارشان را انجام دهند و از نکرونومیکون لذت ببرند زمانی که برای اولین بار یک طلسم کار می کند، ممکن است با خود بگویند که این تنها یک تصادف است. اما بعدها، زمانی که زمان میگذرد و طلسم های شما بیشتر و بیشتر کار می کنند، با نتایج فوق العاده، خوب است که به عقب برگردید و از طریق دفترچه تان خاطرات طلسمهای خود را ببینید تا متوجه شوید که چقدر اشتباه کرده اید که این طلسمها تصادفی بوده اند. و اینگونه برای یک بار هم شده به خودتان ثابت کرده اید، بله، جادو کار می کند!

با توجه به اساطیر و افسانه های سومریان، مردوک (Marduk) خدا بود که همانطور که می دانیم مدت‌ها قبل از خلقت ماده برادران باستان را شکست داد. سه برادر TIAMAT ، KINGU و AZAG-THOTH بر علیه او در جنگ بودند. هنگامی که او این شیاطین را نابود کرد، او جهان را از گوشت TIAMAT ساخت، و نوع بشر از خون KINGU مخلوط با دم خودش است. خدایان بزرگتر بعد از کمک او به آنها در شکست دادن برادران باستانی در توصیفش پنجاه نام به او نسبت دادند که در ادامه با این نام ها آشنا خواهید شد. این چیزی کمتر از داستان کتاب مقدس جنگ در بهشت و سقوط لوسیفر نیست؛ و در حقیقت، توسط سومرها حتی قبل از یک دین یهودی ثبت شد، همانطور که سومریان اولین تمدن در خاورمیانه بودند و کتاب مقدس و افسانه های آنها مبنای بسیار از چیزهایی است که ما در عهد عتیق می خوانیم. برای مثال، برج بابل، احتمالاً زیگورات (یا معبد) بابل است که در ابتدا یک شهر سومری بود قبل از آن توسط انبوهی از ترکان و مغولان آشوری گرفته شود.

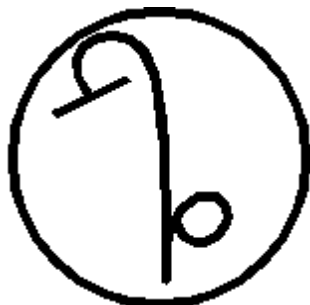
تعدادی از نام ها کلمه ای ندارند. در این مورد، از بخش "راهنمای طلسم" که داده شده است استفاده کنید.

نشان ویژه برای هر نام در جدول داده شده است

طلسم در نکرانومیکون سیمون "کتاب پنجاه نام" یافت می شود.

پنجاه نام MARDUK

۱. نام مردوک (MARDUK): خدای خدایان، استاد سحر و جادو. نام او را هیچگاه نباید به زبان آورید به جز زمانی که کس دیگری نیست که آن را انجام دهد، و مسئولیت هر پیشامد وحشتناکی با شماست. ورد او DUGGA است.



فقط وقتی که زندگیتان در معرض خطر است، باید مورد استفاده قرار گیرد. عاقلانه نیست که از آن در موارد دیگر استفاده کنید، روشی گستاخانه است. برای انجام کارهای دیگر نشان ساخته شده از این نام بی ارزش خواهد بود زیرا MARDUK شما را به سرنوشت و تقدیرتان رها می کند.

۲. نام ماروکا (MARUKKA): همه چیز را از ابتدای جهان می داند. همه اسرار را می داند، آن ها انسانی یا الهی هستند و احضار آنها بسیار سخت است. کشیش نباید او را احضار کند، مگر اینکه از قلب و روح پاک باشد، زیرا این روح افکار و نیت کشیش را می خواند.



این هشدار باید جدی گرفته شود. تنها در شرایط اضطراری که بحث مرگ و زندگیست باید این روح را احضار کرد، و باید زمانی برای خالص سازی یا تطهیر پس از احضار روح اختصاص داده شود. هیچ وردی برای این روح وجود ندارد و باید توسط نیروی خواست و میلتن احضار شود.

۳. نام ماروتوکو (MARUTUKKU): استاد هنرهای حفاظتیست، در نبرد خیر و شر خدای خشم را به زنجیر کرد. برادران باستانی را در در پشت دروازه ها و غارها مهر و موم کرده، مالک ستاره ARRA است. ازین روح به ویژه برای اجرای هر مراسم مخفی که در آن خطر وجود دارد مانند استفاده از نیروهای شیطانی استفاده می شود. ستاره ARRA یک پنتاگرام (پنج ضلعی) پنج نقطه ای است و نماد جهانی حفاظت است. از روح و همچنین بدن محافظت می کند.



۴. نام باراشاکوشو (BARASHAKUSHU): پادشاه معجزات. مهربان ترین و مفیدترین در بین پنجاه اسم. ورد آن BAALDURU است.



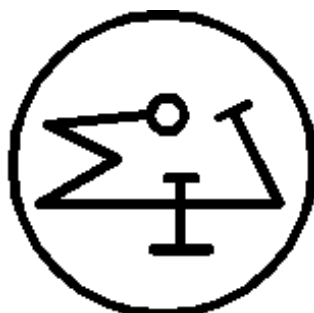
می تواند در موارد ناامیدی مورد استفاده قرار گیرد، زمانی که به نظر می رسد که کل جهان علیه شما یا یکی از عزیزانتان است. هنگامی که ناامیدی به بدترین مرحله ی خود رسیده و سردی روح شما را مختل کرده، قویا BARASHAKUSHU را بخوانید، قدرت و امید و همه دعایتان پاسخ داده می شود به شکلی که تصورش برایتان سخت است.

۵. نام لوگالدیمارکانیا (LUGGALDIMMARKANIA): اگر نظم به هرج و مرج تبدیل شود همچون آبی شفاف نظمش میدهد. (اگر آب گل آلود شود شفافش میکند) فرمانده لژیون شیاطین باد کسی که با TIAMAT در کنار MARDUK KURIOUS جنگید. ورد او BANUTUKKU است.



این طلسم در زمانی که سردرگمی ذهن را گرفته است و هیچ راهی برای پایان دادن به غم و اندوه زندگی وجود ندارد مفید است. برای بیشتر کردن درک خود از یک مشکل و کشف پاسخی پنهان چیزی که شما دائما نادیده گرفته اید است. این روح را فراخوانید، ابر از ذهن و قلبتان برداشته خواهد شد و راه حل یک مشکل مهم، به سادگی هر چه تمام تر فاش می شود.

۶. نام ناریلوگالدیمارکانیا (NARILUGGALDIMMARKANIA): فرشته IGIGI و ANNUNAKI. معاون فرمانده شیطانین باد. هیچ کس نمی تواند بدون شناختنش به سراغ جهان بالاتر یا پایین تر برود. او هر چه که تو را تحقیر کند از پا در می آورد و دشمن را بیسو ست. ورد او BANRABISHU است.



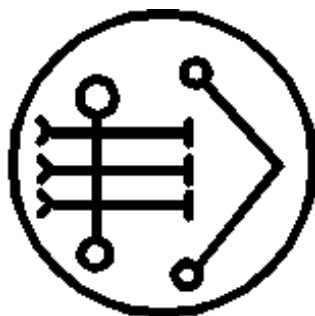
یک روح خوب برای دفع کردن احساسات شدید و تحریک آمیز، و همچنین احساس غمگینی و ترس است که گاهی اوقات در ساعات صبح، زمانی که احساس از دست دادن و تنهایی می کنید می آیند. صرفاً تلفظ کلمه "BANRABISHU" در این زمان کافی است تا بسیاری از این احساسات منفی را از بین ببریم. با قدرت و نیرو در چهار جهت گفته می شود.

۷. نام آسارولودو (ASARULUDU): ایمنی کامل را تضمین می کند، ورد او BANMASKIM است.



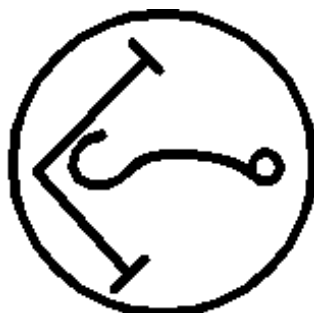
مانند فرشته، این روح از یک مکان، یک خانه یا معبد، از حملات منفی روحی و جادویی محافظت می کند. همانند روح ششم، صرفاً تلفظ کلمه BANMASKIM کافی است تا نفوذ خصمانه را از بین ببرد.

۸. نام نامتیلاکو (NAMTILLAKU): مخفی ترین و نیرومندترین پادشاه، او دانش آن را دارد که مرده ها را به عرش ببرد، با روح های عرش خدا ارتباط برقرار کند و برای این ارتباط به اجازه ملکه یا پادشاه آن روح ها نیز نیاز ندارد. هیچ کسی نخواهد مرد مگر با آگاهی وی. ورد او BANUTUKUKUTUKKU است.



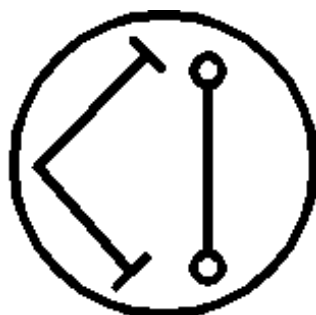
همانند پروردگار یا ما از تبتی ها و یا Baron Samedi از فرقه Voudoun، این روح دارای قدرت دیدن فراتر از یک حجاب است که زندگی را از مردگان جدا می کند و می تواند اسراری را که به قبر منتقل شده اند فاش کند.

۹. نام نامرو (NAMRU): عقل و دانشش بر همه چیز احاطه دارد. بهترین مشاوره را می دهد و علم فلزات را می آموزاند. ورد او BAKAKALAMU است.



یک خواننده برای ما نوشته است: "اگر چه من در بسیاری از موارد بسیار خوبم (در یک کالج در ساحل شرقی) ولی معمولا در علم موفق نیستم. پس از آنکه من یک نسخه از NECRONOMICON خود را دریافت کردم و چشم هایم به طلسم NAMRU افتاد. شب قبل از امتحان میان ترم مهم شیمی دعای NAMRU را اجرا کردم و نشان خود را در کلاس گذاشتم. من امتحان را پاس شدم در حالیکه هرگز فکر نمیکردم ۳۵ هم بگیرم به طرز شگفت آوری ۸۵ شدم. ناگهان، به نظر می رسید که و برای اولین بار در زندگی ام جادو را درک کردم.

۱۰. نام آسارو (ASARU): این قدرت از همه گیاهان و درختان آگاه است و می تواند در مکان های بیابانی به طرز شگفت انگیزی میوه ایجاد کند و هیچ زمینی برای او بایر نیست. او واقعا محافظی سخاوتمند است. ورد او BAALPRIKU ست.



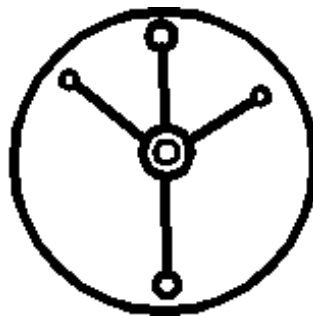
کاربرد قدرت این روح واضح است. می توان از او برای یک جعبه گل ساده یا یک مزرعه برای محافظت در برابر پژمردن و خشکسالی استفاده کرد و بیمه ای برای برداشت محصول فراوان است.

۱۱. نام آساروآلیم (ASARUALIM): دارای خرد محرمانه است و نواحی تاریک را روشن می کند. بهترین مشاور در همه چیز است. ورد او BARRMARATU است.



برای کسانی که در هنرهای معاصر به صورت تفریحی کار می کنند، یا کسانی که با عالم ارواح درگیر هستند، یا *macumba*, *voodoo*, *santeria* (در زمینه جادوگری انجام می دهند) و یا هر هنر دیگری که مربوط به ارتباط برقرار کردن با ارواح و خدایان نامرئی است را دارند، این روح تست کننده و آزمونگر حقیقت آنهاست. و میتواند واقعیت ارتباط داشتن یا نداشتن جادوگران را با ارواح به شما اثبات کند.

۱۲. نام آساروآلیمنونا (ASARUALIMNUNNA): نیرویی که توانایی زره سازی دارد و در مسائل نظامی بسیار مشهور است و ارتش پیشرفته مردوک در آن نبرد از آن استفاده کرده است. او می تواند در عرض سه روز یک ارتش را به تمام تسهیلات مجهز کند. ورد او BANATATU است.



یک افسر پلیس از آشنایان ما تا این طلسم را در لباسش پنهان نمی کرد. هیچ گاه برای گشت زنی نمی رفت.

۱۳. نام توتو (TUTU): گریه را خاموش می کند و به قلب فرد مریض و ناراحت شادی میدهد. موثرترین ورد و محافظ خانواده. ورد او DIRRIGUGIM است.



غم و اندوه گاهی اوقات می تواند باری سنگین باشد که بدن و روح ما را به طور قطع به سمت هر نوع بیماری سوق می دهد. اغلب اوقات، فقط تغییر چشم انداز لازم است تا روح متزلزل را فرو نشاند. یک کلمه خوشایند، یک سنگ صبور، دست دوستی. کسانی که این روح را می خوانند، آرامش را بر روحشان می یابند

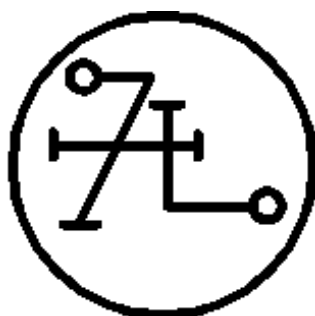
و روحشان تسری می بابد تا بتوانند با احساس آرامش به دنیای زندگی بازگردند و اعتقاد به خود و جهان را تجدید کنند. می توان برای کمک به یک دوست که دچار غم و اندوه شده و همچنین برای داشتن شادی و تندرستی بیشتر او را احضار کرد.

۱۴. نام زیوکینا (ZIUKKINNA): دانش بسیار عالی در مورد ستارگان و معانی وابسته به آن دارد. ورد او GIBBILANNU است.



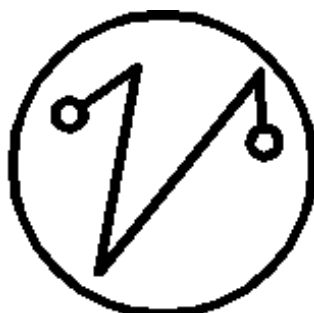
یک روح حامی عالی برای طالع بینان و ستاره شناسان و همچنین کمک خوبی برای کسانی که TAROT مقدس را خوانده اند نیز هست. توانایی های روحی ستاره شناسانی که از ZIUKKINNA استفاده می کنند، بسیار گسترش می یابد.

۱۵. نام زیکو (ZIKU): این قدرت هر نوع ثروت را به ارمغان می آورد و می توانیم بگوییم که گنج پنهان است. دانای اسرار زمین. ورد او GIGGIMAGANPA است.

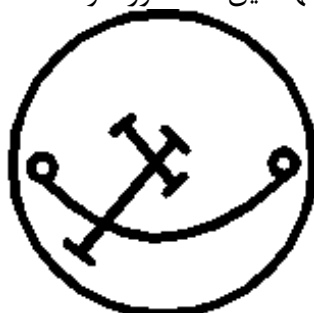


یک خواننده که از ZIKU استفاده کرده است به ما می گوید که پس از فراخوانی او یک اسکناس ده دلاری در خیابان یافت. با این حال، این تنها آغاز بود. او کشف کرد که در اتاق زیر شیروانی اش یک مجموعه تمبر با ارزش وجود دارد که در هفته بعد آن را به یک خریدار علاقه مند فروخت. یک گنجینه پنهان؟

۱۶. نام آگاکو (AGAKU): این قدرت می تواند به آنچه که در حال حاضر مرده است، زندگی دهد، اما فقط برای یک زمان کوتاه. او خدای سنگ طلسم و جادو است. ورد او MASHGARZANNA است.

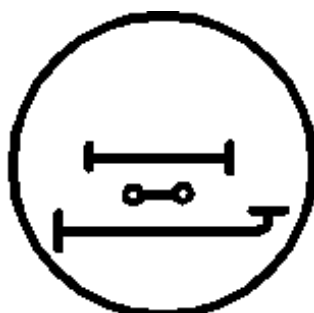


۱۷. نام توکو (TUKU): پروردگار سحر و جادوی مهلک، غلبه بر برادران باستانی با جادو، دهنده طلسم به MARDUK KURIOS. یک دشمن سهمگین است. ورد او MASHSHAMMASHTI است.



گاهی اوقات ممکن احساس کنیم که شخصی جادویمان کرده است. درک این احساس برای دیگری سخت است، اما ما آن را کاملاً درک می کنیم. اگر مطمئن هستید که سحر و جادو برای شما مورد استفاده قرار گرفته است، ورد و نشان این طلسم می تواند به طور قطع بدکار را دفع خواهد کند مثل اینکه فرشته مقرب احضار شده تا شیطان را از بهشت بگریزند. قوی ترین وسیله حفاظتی است.

۱۸. نام شازو (SHAZU): افکار دیگران را از دوردستها میخواند و همینطور افکار کسانی را که در اطرافمان هستند، چیزی نیست که در زمین دفن شده باشد و در آب غرق که این قدرت از آن مطلع نباشد، ورد او MASHSHANANNA است.



این روح میتواند به جادوگر در افزایش توانایی های تله پاتی و حس ششم کمک کند، و همینطور توانایی های ویژه غیب گویی (شامل: گفتن از گذشته و آینده و پیشگویی حوادث مختلف از طریق استفاده از

کارتهای تاروت، ئی چینگ و هر یک از هزاران روشی که از ابتدای تاریخ تا کنون برای غیب گویی استفاده می شوند)

۱۹. نام زی سی (ZISI): بازدارنده دشمنان، خاموش کننده دعوها، بین دو فرد یا دو ملت، و یا همانگونه که می گوید، بین دو جهان، عطر صلح شیرینی بخش این قدرت است. ورد او MASHINANNA است.



عملکرد این روح از توصیف فوق مشهود است، میتواند نزاع بین دو عاشق را رفع کند، مشکلات زناشویی، مشکلات حقوقی و حتی مشکلات بزرگ تر را. پنجاه نام مردوک بازمانده نبردی هستند که جهان را به خیر و شر بدل کرده. و ازین رو نیروهایی که آنها نمایندگی می کنند، بسیار قدیمی و پیش از تاریخ ثبت شده و حافظه تاریخی بشریتند.

۲۰. نام سوهریم (SUHRIM): عبادت کنندگان باستانی را در هر کجا که باشند جستجو می کند. کشیشی که او را به ماموریت می فرستد خطر وحشتناکی را به جان می خرد، برای سوهریم کشتار آسان و راحت است. ورد او MASSHANGERGAL است.



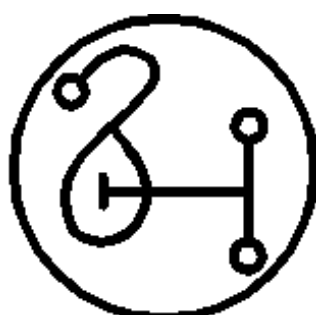
ما استفاده ای از سوهریم نخواهیم داشت.

۲۱. نام سوهگوریم (SUHGURIM): به مانند سوهریم دشمن را خشنود نخواهد کرد. به آسانی دشمنان کشیشها را می یابد، اما اگر که کشیش متمایل به کشتار دشمنان نیست، باید به او هشدار داد که آنان را به قتل نرساند. ورد او MASHSHADAR است.



استفاده از سوهگوریم توصیه نمی گردد.

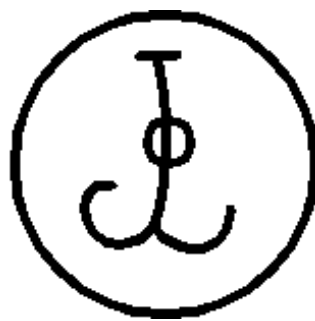
۲۲. نام زاهریم (ZHRIM): ۱۰ هزار نفر از سپاه را در نبرد بکشید. اگر کشیش بخواهد می تواند تمام ارتش دشمن را نابود کند. ورد او MASHSHAGARANNU است.



۲۳. نام زاهگوریم (ZAHGURIM): به مانند زاهریم حریف خطرناکیست. میگویند زاهریم آهسته می کشد و زاهگوریم شدید و غیرطبیعی. من نمیدانم، هیچگاه این روح را احضار نکرده ام، ریسک بالایی دارد. ورد آن MASHTISHADDU است.

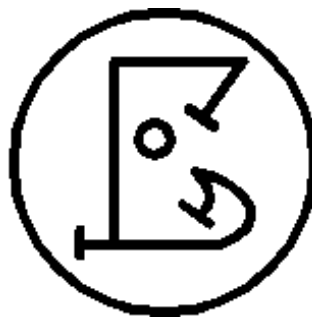


۲۴. نام انبیلولو (ENBILULU): قدرتش میتواند آب را در میان بیابانها و یا بر فراز کوهستانها بیاورد. این روح اسرار آب و جریان رودخانه های زیر زمین را می داند، ازین رو مورد استفاده ترین روح است. ورد او MASHSHANEBBU است.



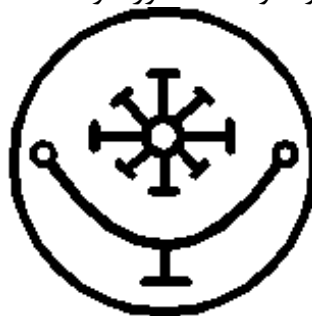
برای آبیاری، خشکسالی و گمانه زنی مفید است.

۲۵. نام ایپادون (EPADUN): پادشاه آبیاریست و میتواند آب را از جایی دور به زیر پاهاتان بیاورد. هندسه زمین و دانش تمامی سرزمینها را در تصرف خود دارد و میداند که کجا میتوان آب را به وفور یافت. ورد او EYUNGINAKANPA است.



بر اساس توضیحات بالا کاربرد ایپادون مشخص است. آب در برخی از نقاط زمین در حال تبدیل شدن، به یک کالای کمیاب است، و این روزها حتی افرادی که با یاری جستن از قدرت خداوند اقدام به پیدا کردن منابع آب زیرزمینی می کنند، توسط برخی از مردم فراخوانده می شوند. این افراد با دانستن قدرتهای کتاب نکرونومیکون و روح سومری ایپادون چقدر موفق تر خواهند بود؟

۲۶. نام انبیلولوگوال (ENBILULUGUGAL): قدرتی دارد که رشد همه چیز را کنترل می کند. دانش کشت و کار را یاد می دهد و میتواند برای یک شهر گرسنه غذای سیزده ماه را در یک ماه تامین کند. که این خصیصه وی را سخاوتمندترین نیرو نموده است. ورد او AGGHA است.



دانشمندان قحطی در جهان را در بیست سال آینده پیش بینی کرده اند.

۲۷. نام هِگال (HEGAL): به مانند قدرت پیشین، استاد، کشت و کشاورزیست. برداشت های غنی را به ارمغان می آورد و دانش فلزات اعماق زمین و حفاری را در تصرف خود دارد.



یک عارف معروف، توانایی دیگر این روح را به ما گوشزد نموده است که همانا در مورد باروری و قدرت باروری در انسانهاست. این عارف ادعا می کند که هِگال می تواند با پیوند با روح دیگر سامی هاگیل روح سیاره زهره، اسرار مربوط به جنسیت و باروری انسان را دریافت کند.

۲۸. نام سیرسیر (SIRSIR): نابودگر تیامات، متنفر از عصر باستان، استاد صور فلکی حیه، دشمن کوتولو. و قدرتمندترین پادشاه. ورد او APIRIKUBABADAZUZUKANPA است.



کارایی دیگر این روح تنفر از بی عدالتی، و مهار میل جنسی برای نائل شدن به قدرت جادویی بیشتر است، همانطور که به مانند این اقدام در برخی از سنتهای مخفی غرب و شرق انجام می گیرد.

۲۹. نام مالاه (MALAH): پادشاه شجاعت و شیردلی و این ویژگی ها را به کشیش یا آنکه کشیش بخواهد انتقال می دهد. ورد او BACHACHADUGG است.



یکی از ویژگی های اصلی این طلسم، حس درونی شجاعت در برابر چیزهای بیست که شجاع بودن در برابرشان غیر ممکن است. اغلب، فاصله بین ما و موفقیت، شجاعت انجام دادن کار درست است. اعتماد به نفس یک چیز ذاتی نیست و باید آن را فرا گرفت و ماله می تواند به فراگیریش کمک کند. استفاده از این طلسم و بدست آوردن احساس هیجان انگیز برتری در عرض چند روز اتفاق می افتد، به گفته برخی حتی در چند دقیقه. که انجام دهنده احساس می کند قادر به انجام هر کاریست حتی اگر سخت و یا ممنوع باشد.

۳۰. نام گیل (GIL): مسکن دانه. محبوب ایشتر، قدرت او مرموز و باستانیست. باعث رشد جو می شود و زنان را باردار می کند و ناتوان را قوی میکند. ورد او AGGABAL است.



۳۱. نام گیلما (GILMA): مسکن شهرها. صاحب دانش معماری ازین نظر که کدام معبد چطور ساخته شده است. خالق همه چیز ثابت است و تغییر نمی کند. ورد او AKABAL است.



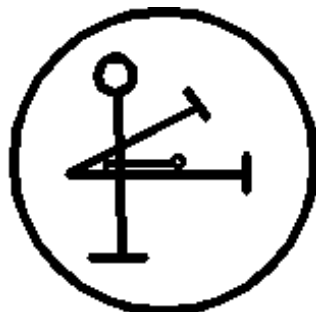
علاوه بر اینها این قدرت می تواند ساختار و چیزهای مخفی در همه چیز را نشان دهد، فرقی ندارد که آن چیز به کوچکی اتم و مولکول باشد یا به بزرگی منظومه شمسی، کهکشان و جهان، الگوی هر رویداد و شی را به طور کامل به شما نشان می دهد، علاوه بر اینها مثلث عشقی و مثلث طلایی هندسه را نشان می دهد. و به دانشجویان در دانشگاه ها در درسهایشان کمک میکند به همان آسانی که کودکان در مهد کودک رنگها و نامها را فرا می گیرند.

۳۲. نام آگیلما (AGILMA): آورنده باران است. و می تواند کاری کند که باران به آرامی ببارد یا باعث طوفان و رعد و برق شدید گردد به طوری که شهرها و ارتش و محصولاتش را ویران کند. ورد او MASHSHAYEGURRA است.



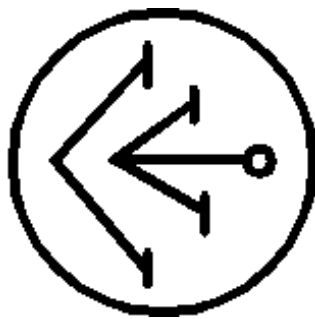
عرضه آب آشامیدنی در بسیاری از کشورها در حال بدل شدن به یک مشکل است. و بسیاری از جادوگران با با فراهم آوردن باران برای شهرها و مزارع، ثروت هنگفتی را برای خود رقم زده اند. و به این ترتیب روحی که سالیان سال بی استفاده مانده بود در سالهای پیش رو پر استفاده تر از قبل خواهد شد.

۳۳. نام زولوم (ZULUM): می داند که کجا و کی باید کاشت و می تواند مشاوره عالی در تمامی زمینه های تجارت و بازرگانی را ارائه کند. و استفاده کننده را از شر معامله گران بد محافظت می کند. ورد او ABBABAAL است.



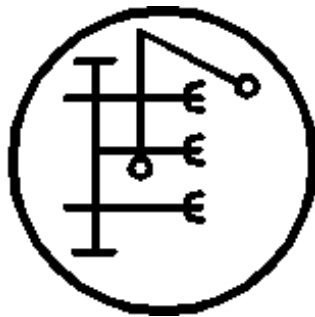
قطعاً یک نیروی عملی است، دامنه توانایی های زولوم از کمک و مشاوره دادن جهت توسعه کسب و کار و مشاوره به یک فرد جهت مدیریت یک شرکت چند ملیتی را شامل می شود. همچنین می تواند خانه و یا مغازه شما را در برابر دزدان محافظت کند. و هر زمان و هر جا که خواستید با افرادی که به آنها اعتماد ندارید معامله کنید به کمک شما می آید.

۳۴. نام موممو (MUMMU): قدرتی که به مردوک داده شد تا به وسیله گوشت تیامات دنیا را شکل دهد. می تواند اطلاعات کاملی را در مورد جهان پیش از خلقت و ماهیت و ساختار چهار ستونی که بهشت را استوار کرده اند ارائه کند. ورد او ALALALABAAAL است.

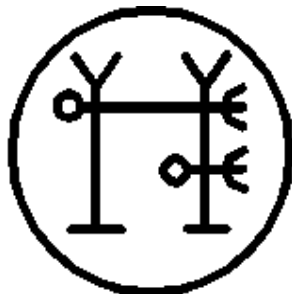


با توجه به گفته های عرفانی، قبل از اینکه ماده وجود داشته باشد، تنها انرژی وجود داشت. و این روح احضار می شده است تا دانش را از این آتش الهی و کیهانی به داوطلب جادوگر بفرستد.

۳۵. نام زولومار (ZULUMMAR): قدرت فوق العاده ای به اندازه قدرت ده مرد را به یک نفر می دهد. این قدرت بازمانده بخشی از تیامات است که روزگاری بخشی از زمین بود و سپس بخشی از آسمان شد. مداومت در احضار این روح در یک دوره چند هفته ای سبب تقویت نیروهای ضعیف و بیمار و افزایش قدرت بدنی و سلامتی خواهد شد.

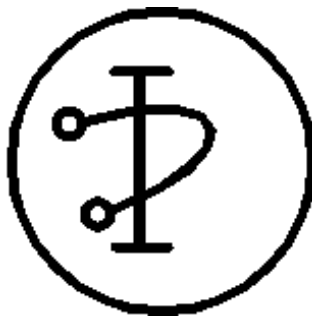


۳۶. نام لوگالابدوبور (LUGALABDUBUR): ویرانگر خدایان تیامات. نابود کننده دودمانش، ناتوان کننده کوتولو بود و با AZAG THOTH با تمام توانش جنگید. مبارزی بزرگ و مدافعی بزرگ. ورد او AGNIBAAL است.



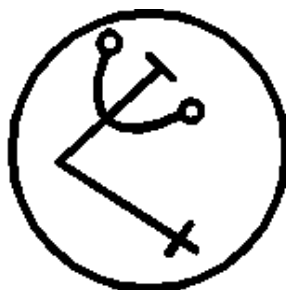
روحی جهت تقویت حواس چند گانه، و اعتماد به نفس و اطمینان به نفس از طریق سرعت بخشی به واکنش های ذهنی و فیزیکی بدن که موجب کنترل رفتار ما می شوند و رفتار ما را تعیین می کنند. چابکی یک عنکبوت و تیز هوشی یک شطرنج باز را عطا می کند و همچنین سدی دفاعی برای استفاده کننده در برابر حملات جادویی می سازد.

۳۷. پاگالگوئنا (PAGALGUENNA): صاحب اطلاعات بی نهایت است و ماهیت چیزهایی که هنوز ساخته (اختراع) نشده اند و روح هایی که هنوز خلق نشده اند و قدرت خدایان را می داند. ورد او ARRABABAAL است.



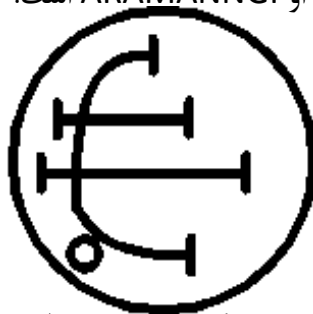
مطمئنأً روحی است عجیب غریب، و الی چه کسی می تواند قدرت درک و فهم در مورد دوره های خاصی از زندگی یا امور تجاری یا امور و رابط شخصی تان را به شما انتقال دهد. به علاوه این روح می تواند به شما نشان دهد که پیروی از کدام بخش از برنامه ای که برای رسیدن به هدفی خاص ریخته اید می تواند شما را به مقصود برساند.

۳۸. لوگالدورماه (LUGALDURMAH): پادشاه مکانهای رفیع، ناظر آسمان ها و همه چیزهایی که در آن سفر می کنند است و چیزی در آسمانها در حرکت نیست که این نیرو از آن آگاه نباشد. ورد او ARATAAGARBAL است.



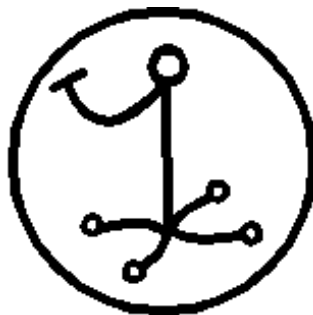
آگاهی روانی را حتی در آنها که باور دارند حس ششمی ندارند افزایش می دهد و ذهن را برای خواندن ذهن دیگران و پیشگویی پرورش می دهد. مناسب ستاره شناسان و طالع بینان است و یا می توان از این قدرت قبل از رفتن پیش یک طالع بین و یا ذهن خوان جهت سنجش صحت گفته هایش استفاده کرد.

۳۹. نام آرانونا (ARANUNNA): عطا کننده بصیرت، مشاور پدر ما ENKI، مطلع از میثاق جادوگران و قانونها و نحوه کار دروازه هاست. ورد او ARAMANNGI است.



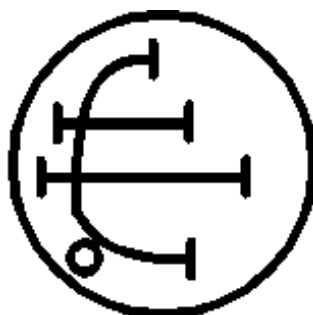
میثاق جادوگران، اشاره دارد به آتش بسی که مابین نیروهای خیر و شر در جریان است. و دروازه به روند خودآموزی و پرورش شخصی که در نکرانومیکون است، اشاره دارد.

۴۰. نام دومودوکو (DUMUDUKU): بر جادوی سنگ لاجورد مسلط است. آشنا به راز نامها و راز اعداد است ورد او ARATAGIGI است.



نیروی بسیار جذاب، که احضار آن بسیار سخت است. با توجه به اینکه کم کاربرد به نظر می رسد ولی در همان دامنه کم کاربردش نتایج شگفت انگیز و فوق العاده ای رقم می زند.

۴۱. نام لوگالانا (LUGALANNA): قدیمی ترین نیروی موجود، بر تمام رازهای مخفی جهان در زمانی که فقط خدایان و موجودات باستانی به روی زمین حضور داشتند مسلط است. همه چیز را در مورد موجودات باستانی و اینکه کجا می توان آنان را یافت می داند. ورد او BALDIKHU است.



قدرت شما و بویژه توانایی جادوی شما را افزایش می دهد. به خودیابی و خوشناسی که مهمترین قدم برای مسلط شدن بر علوم جادوگریست کمک شایانی می کند. و همچنین قابلیت این را دارد که به شما کمک کند زندگانی گذشته و زندگیهای دیگری که روح شما داشته را به یاد آورید.

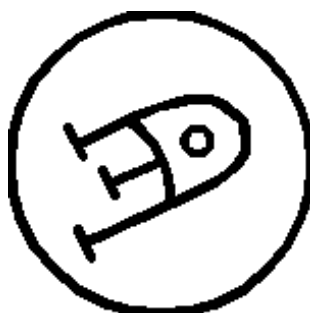
۴۲. نام لوگالانا (LUGALANNA): ذات تمامی روح ها را، چه در گذشته و چه به دنیا نیامده و ارواح ستارگان و زمین و باد و هوا را می داند. و بر این اساس چیزهایی می تواند به تو بگوید و دانش تو را ارتقاء دهد. ورد او ZIDUR است.



باعث می شود جادو با سهولت و سرعت بیشتری اتفاق افتد، و همینطور باعث می شود حقیقت هر موضوعی را پشت دروغها و رفتار دیگران متوجه شوید و فریب نخورید و فریب داده شدن دیگران را نیز بفهمید. برای

جادوگران نیز این روح اطلاعات کاملی در مورد جادو و نحوه اجرای آن و همچنین بهترین راه تسخیر هر روح در اختیار می گذارد.

۴۳. نام ایرکینگو (IRKINGU): قدرت فرماندهان نیروهای باستانی را داراست. ایکینگو، شیطانی قدرتمند. که مردوک با او و خودش نژاد انسان را خلق کرد و میثاق را بوجود آورد. ورد او BARERIMU است.



این روح همچنین می تواند به کسب دانش های گذشته و تجسم و درک آن دوره کمک کند، چون در آنجا در زمان ایجاد نژاد بشر حضور داشت. وقتی می خواهید ازین روح دعوت کنید، قبل از بستن مندل، مدتی در سکوت مدیتیشن کنید و همزمان در یک سطح شفاف مثل گویی شیشه ای یا آینه خیره شوید، و در این حین تصاویر مختلفی بوجود خواهند آمد که به شما خواهند گفت، آنچه را که می خواهید بدانید.

۴۴. نام کینما (KINMA): قاضی و پادشاه خدایان است، که بردن نامش نیز ترس در دل آنها می اندازد. خدایان ممکن نیست اشتباه کنند ولی این روح بوجود آمد که بر فعالیت های آنان نظارت کند که بر خلاف میثاق عمل نکنند، میثاقی که ممکن است فراموشش کنند. ورد او ENGAIGAL است.



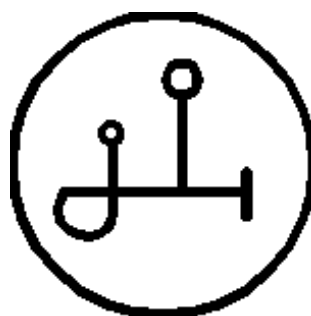
وقتی ناامید می شوید و دعاهایتان نتیجه بخش نیست، زمانی که به نظر می رسد خدا شما را فراموش کرده و شما را با سرنوشتتان تنها گذاشته است، زمانی که به نظر می رسد همه ی درها بسته است و شانس برای تغییر وجود ندارد. کینما را با تمام قلب و ذهن و روح خود صدا بزنید. خود را از ترس و تنهایی در حضور او خالی کنید و او پیام شما را به تخت خدایان حمل خواهد کرد.

۴۵. نام اسیزکور (ESIZKUR): این روح دانشی از طول عمر و زندگی هر انسانی را داراست، حتی گیاهان و شیاطین و خدایان. او همه چیز را اندازه می گیرد. ورد او NENIGEGAL است.



در مورد این روح نیاز به توضیح اضافه ای نیست. او می تواند همانطوری که خودتان می خواهید مورد استفاده قرار گیرد. فقط یک توصیه بر اساس تجربه شخصی، آن هم اینکه طول عمر خود را از وی سوال نکنید، مگر اینکه بخواهید از دانستن این مورد در یک راه مفید و کار آمد بهره ببرید.

۴۶. نام گیبیل (GIBIL): قدرتی به مانند آتش دارد، و بر دانش فلزات و شمشیر سازی تسلط دارد. و همچنین قادر است نوری را به مانند شمشیر از زمین به آسمان برافراشته کند. ورد او BAALAGNITARRA است.



بر اساس آموزه های محرمانه، این روح جادوگر را به مهارت های خودآگاهی وارد می کند و آن قسمتهایی از درونمان را که حتی برای خودمان ناشناخته است پالایش و هویدا می کند و به شما کمک می کند تا بدانید که چرا قربانی احساساتتان هستید و کمک می کند ترسهایتان را کنترل کنید.

۴۷. نام آدوو (ADDU): طوفان هایی را به راه می اندازد که تمام آسمانها را پر می کند و ستاره ها و دروازه های ایگیلی را می لرزاند. و می تواند آسمان را حتی در تاریک ترین شبها با روشنایی خود پر کند. ورد او KAKODAMMU است.



گاهی اوقات بسیار دشوار است که با شرایطی برخورد کنیم که خود در برگیرنده شرایط نامطلوب بسیاری است در این شرایط احضار آدوو می تواند سردرگمی و احساسات ناملایم را از بین برده و به شیوه ای سریع و راحت، اوضاع را باب میلتان کند.

۴۸. نام آشاروو (ASHARRU): روشهای مختلف خیانت را می داند. و اطلاعات مربوط به آینده و همچنین موارد گذشته را در اختیار دارد. ورد او BAXTANDABAL است.



اطلاعات را می دهد، اما دستورات را نمی پذیرد. روحی عالی برای احضار قبل از خواندن کارت و یا درخواست هرگونه سوال در مورد آینده و سریعاً اصل مطلب هر موضوعی را که از وی پرسیده شود، درک می کند و بر اساس آن پاسخ می دهد.

۴۹. نام نیبرو (NEBIRU): این روح، روح دروازه مردوک است. همه چیز را به شیوه ی خودش مدیریت می کند و میتواند مسیر حرکت ستارگان را نیز تغییر دهد. ورد او DIRGIRGIRI است.



هنگامی که نیاز دارید به زندگی خودتان یا شخص دیگری نظم و دیسپلین بدهید، از این روح استفاده کنید. و یا هنگامی که به حس امنیت و آرامش نیازمندید.

۵۰. نام نینوآم (NINNUAM): این روح قدرت مردوک است که پادشاه همه چیز است. قاضی قضاوت ها و تصمیم گیرنده ی تصمیم ها، کسی که قوانین و سلطنت پادشاهان را تعیین می کند. قدرتش آن چنان است که جلوی تخریب یک شهر و یا مرگ یک پادشاه را می تواند بگیرد. ورد او GASHDIG است.



ما این روح را احضار نمی کنیم.

پی نوشت:

حالا شما به شدت تحت تاثیر محتویات باستانی و عجیب غریب نکرونومیکون هستید و با خود می پرسید که چه کارهایی که می توان با این کتاب انجام داد. واقعاً عمل می کند؟ به جای اینکه تلاش کنم که از چنین نگرش شک برانگیزی بیرون بیایید، می توانم بگویم این نوع دیدگاه در مورد هرگونه خدمات مخفی یا کتاب درسی که ارائه می شود وجود دارد و وقتی برای اولین بار با این علوم آشنا می شوید این شک به دل شما خواهد آمد. ما در عصر علمی، سفر فضایی و انرژی هسته ای، مهندسی ژنتیک و روبات ها، ماشین حساب جیبی و رایانه های خانگی زندگی می کنیم و در میان تمام این پیشرفت های تکنولوژیکی، نکرونومیکون مانند یک شبخ از گذشته عجیب و غریب ما سر برآورده است. در عصر دکمه های دستور دهنده، و ترمینالهای شیک و استریل، اتاقهای سرور و کامپیوتری که تهویه مطبوع دارند، کتاب طلسم و تسخیری پا به میدان می گذارد. در میان تکنسین های همه فن حریف، برنامه نویسان و مهندسان، چهره عجیب و غریب و وحشتناک عرب دیوانه نمایان می شود. این تضاد باورنکردنیست، چه مفهومی دارد، چه چیزی دستگیرتان می کند؟ مردم تنها ماشینهایی هستند که توانایی تفکر، خلاقیت، هنر و عشق دارند. آنچه ما را از کامپیوتر جدا می کند آن چیز است که ما را به سمت نکرونومیکون می کشد، همان تلاش ابدی برای رشد و تعالی نکرونومیکون به ما نشان می دهد که چگونه از خطراتی که روح ما را تهدید می کند در امان باشیم. و شما لازم نیست که به دین سومری ها اعتقاد داشته باشید تا بتوانید کارهای معجزه آسای نکرونومیکون را انجام دهید، زیرا این جادوی نکرونومیکون است که به دین سومر گرویده است. در نهایت شما فقط باید خودتان را باور داشته باشید. به خود خودتان، و بدانید همیشه فرصتی برای موفقیت در جایی که دیگران شکست خورده اند وجود دارد. و این ربطی به عدم اعتقاد یا داشتن اعتقاد به نکرونومیکون ندارد.

موفق باشید.